

Fate il vostro gioco

Eugenio Coppo

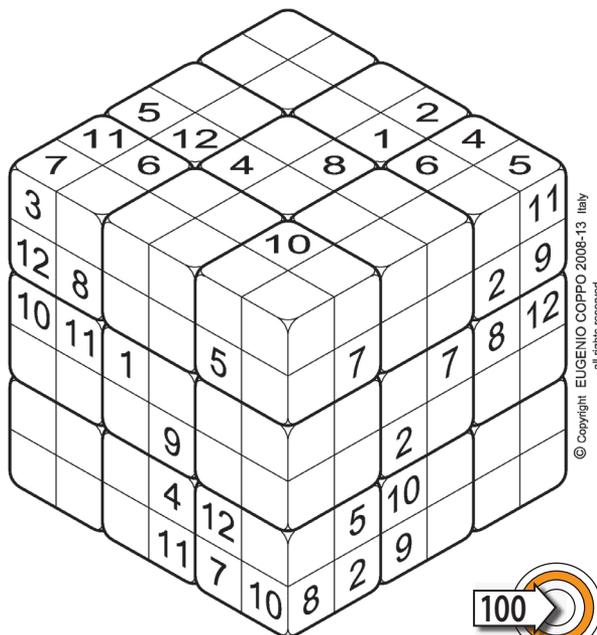
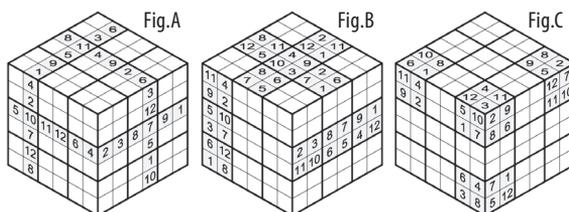
In questa pagina vi diamo l'opportunità di dimostrare la vostra creatività proponendoci un gioco di vostra invenzione. Partecipare alla selezione è facile: basta inviare i propri giochi all'indirizzo info@edizioniediscere.com, specificando nell'oggetto "Fate il vostro gioco:" seguito dal nome che avete scelto per quel gioco. Allegate alcuni schemi in formato pdf e scrivete all'interno della mail i vostri dati personali. I giochi che verranno giudicati meritevoli di pubblicazione dai nostri esperti saranno presentati nel numero successivo di Amico Logico. Attenzione però: il gioco deve essere rigorosamente **inedito** (schemi mai pubblicati prima da nessuna parte) e **originale** (non deve già esistere quel tipo di gioco, nemmeno con un nome diverso; è permessa invece una variante di un gioco già esistente, purché significativa). Vi preghiamo inoltre di limitarvi a inviare un'unica mail, evitando inutili solleciti; risponderemo infatti soltanto a coloro che pubblicheremo. In questo numero la scelta è caduta su **Cubo di Coppo**, un gioco creato da Eugenio Coppo

Ogni schema va risolto nel rispetto delle seguenti regole:

Fig.A: In ciascuna delle diciotto file del cubo di dimensioni 6x6x6, formate dall'allineamento di dodici caselle (in orizzontale o in verticale), devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12 ripetuti una volta sola.

Fig.B: In ciascuna delle zone da 6x2 caselle (sia orizzontali che verticali) individuabili in ciascuna faccia del cubo, devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12, ripetuti una volta sola.

fig. C: Nell'insieme delle tre facce del cubo ad angolo centrale di dimensione 2x2x2 devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12 ripetuti una volta sola; nell'insieme delle sue facce visibili dei sei cubi di dimensione 2x2x2 posti sui bordi del cubo più grande devono essere presenti solo 8 dei 12 numeri ripetuti una volta sola.





SOLUZIONE

FATE IL VOSTRO GIOCO

PAG. 47

