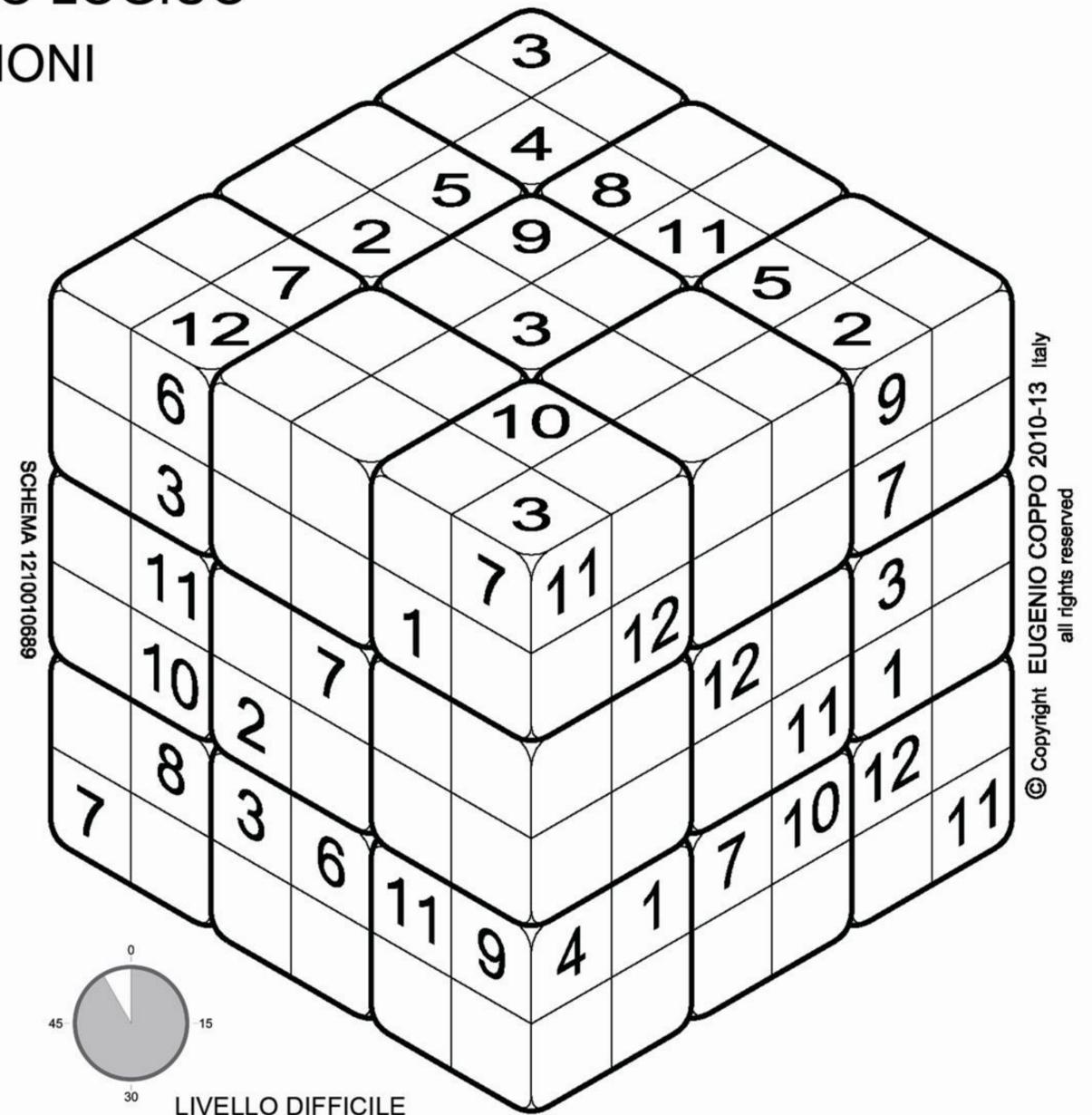
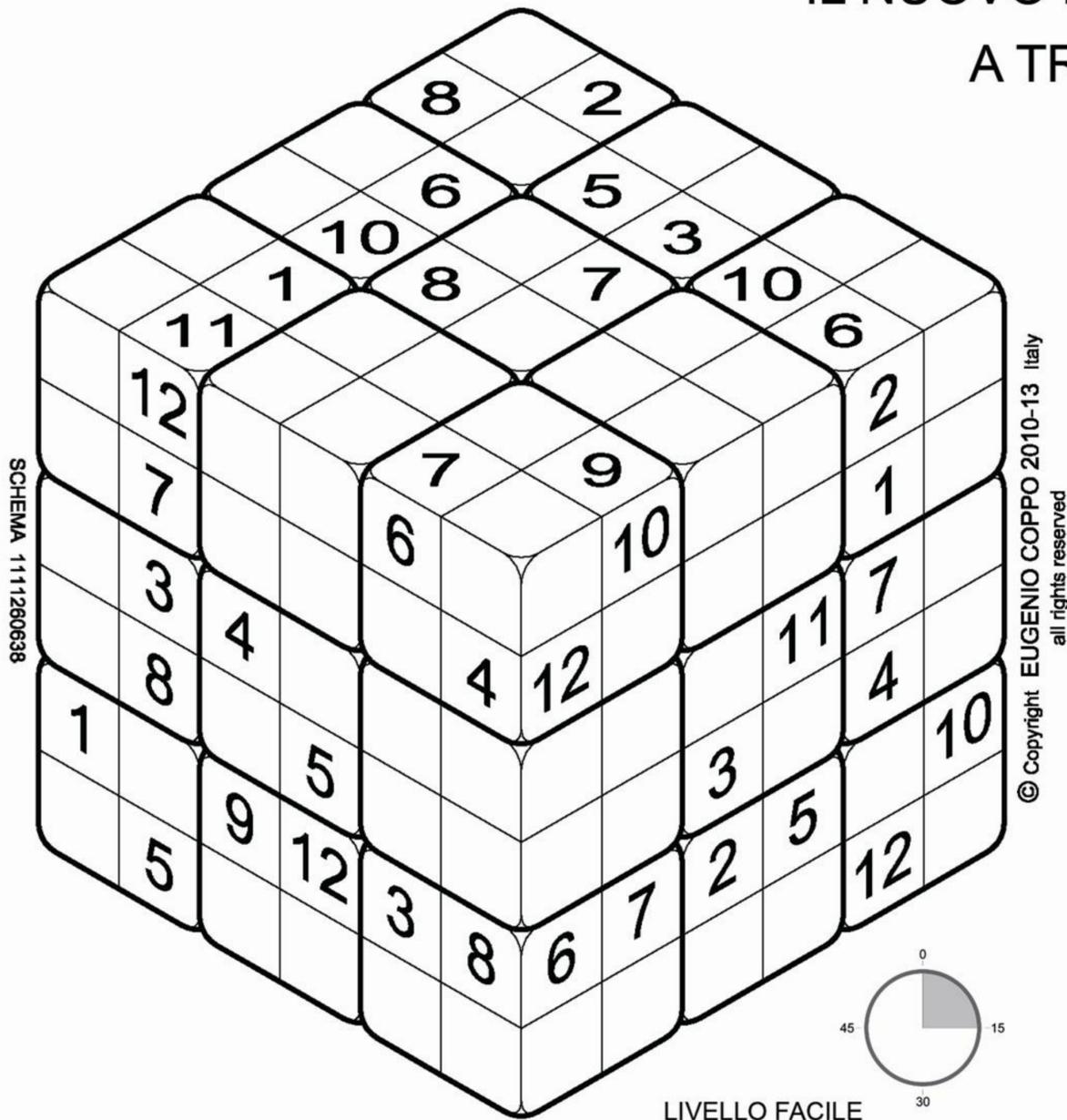




IL NUOVO ROMPICAPO LOGICO
A TRE DIMENSIONI



La soluzione degli schemi la trovi su www.cubodicoppo.it



Il cubo di coppo è anche su Facebook e a breve su Apple Store con una app per iPhone e iPad.

Per informazioni: alessia@cubodicoppo.com

Il **Cubo di Coppo** è un rompicapo che, come il Sudoku, prende spunto dai quadrati latini e si basa sulla logica combinatoria.

Il gioco relazione tra loro dodici numeri senza utilizzarne le proprietà aritmetiche, ma tenendo conto della loro posizione sulle tre matrici.

La sfida si sviluppa su tre dimensioni ed è, anche per questo, più complessa ed avvincente del Sudoku.

Regole del
CUBO DI COPPO

Ogni schema va risolto nel rispetto delle seguenti regole:

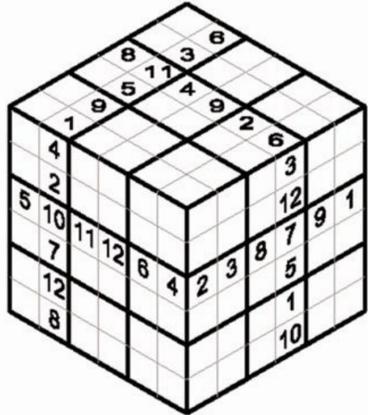


Fig. A

In ciascuna delle diciotto file del cubo di dimensione 6x6x6, formate dall'allineamento di dodici caselle (in orizzontale o in verticale), devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12 ripetuti una sola volta.

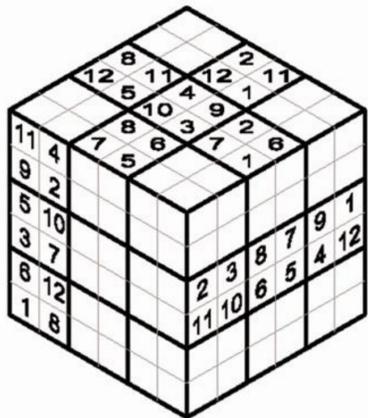


Fig. B

In ciascuna delle sei zone da 6x2 caselle (sia orizzontali che verticali) individuabili in ciascuna faccia del cubo, devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12, ripetuti una sola volta

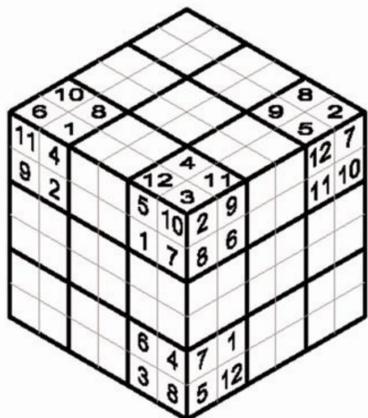


Fig. C

Nell'insieme delle tre facce del cubo ad angolo centrale di dimensioni 2x2x2 devono essere presenti tutti i numeri da 1 a 12 ripetuti una sola volta; nell'insieme delle due facce visibili dei sei cubi di dimensione 2x2x2 posti sui bordi del cubo più grande devono essere presenti solo 8 dei 12 numeri ripetuti una sola volta.